



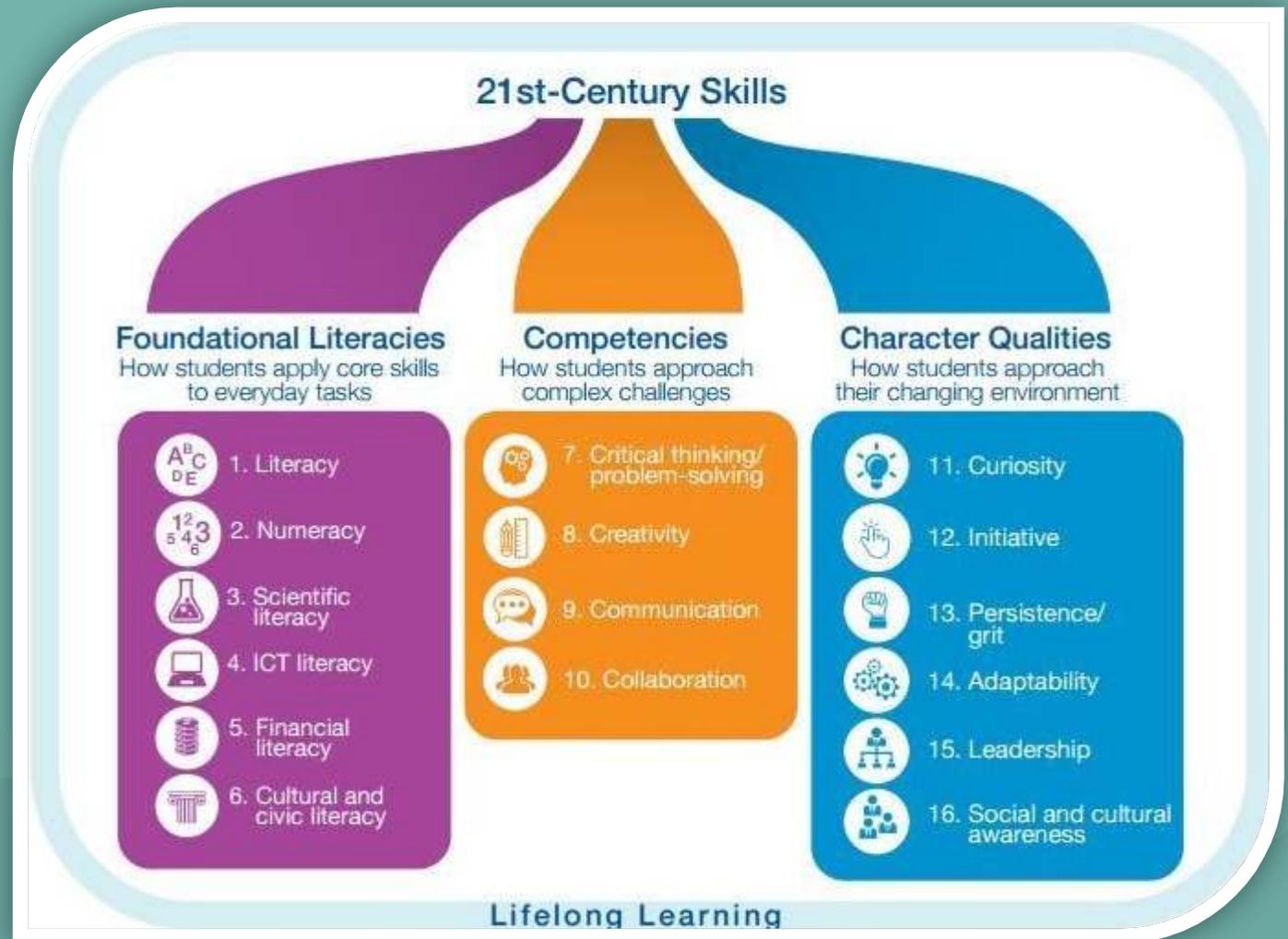
TEKPEM-IPA

Bayu Antrakusuma



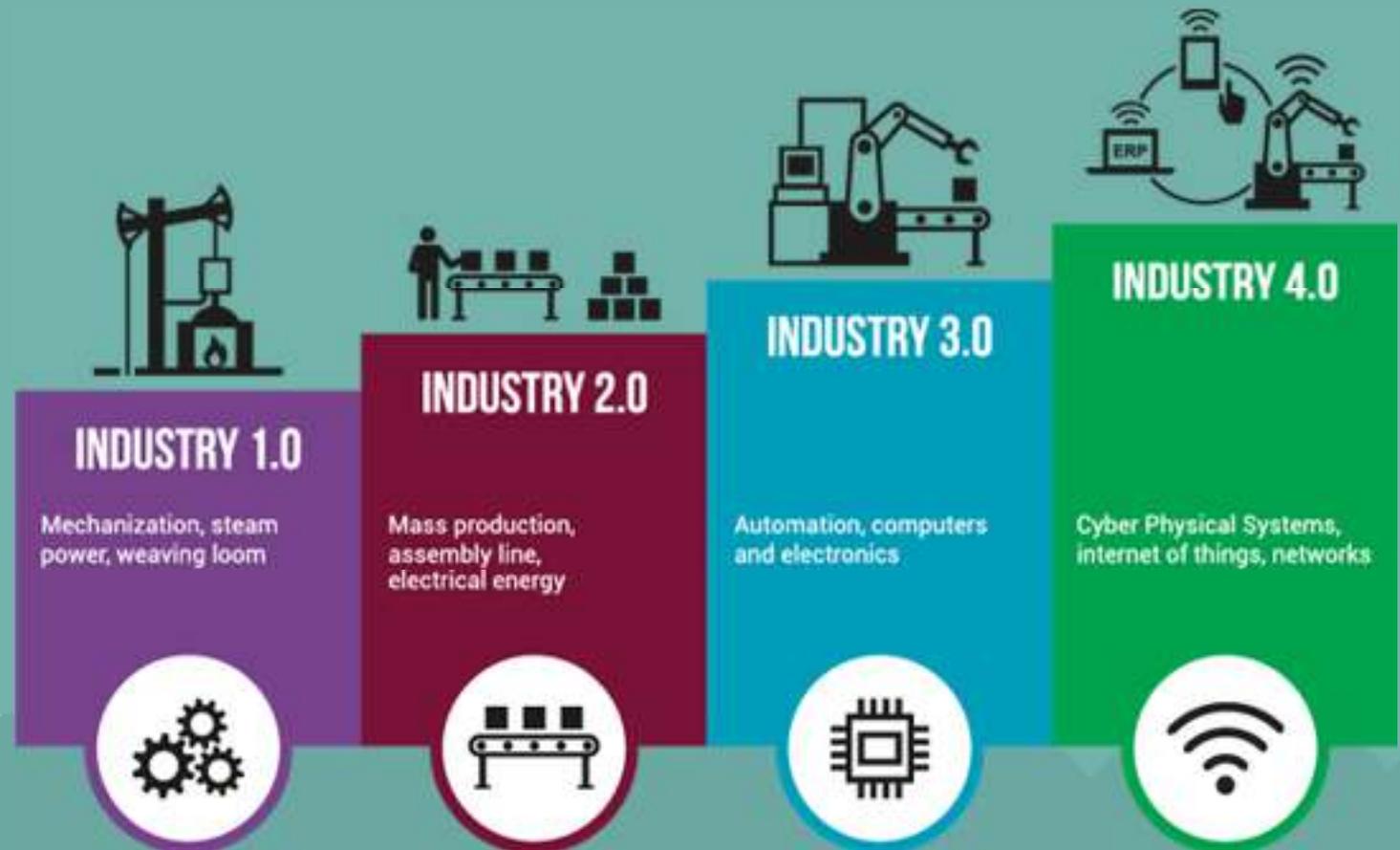
Apa Kabar
Ramadhan
Kalian?

Tahukah Kamu?



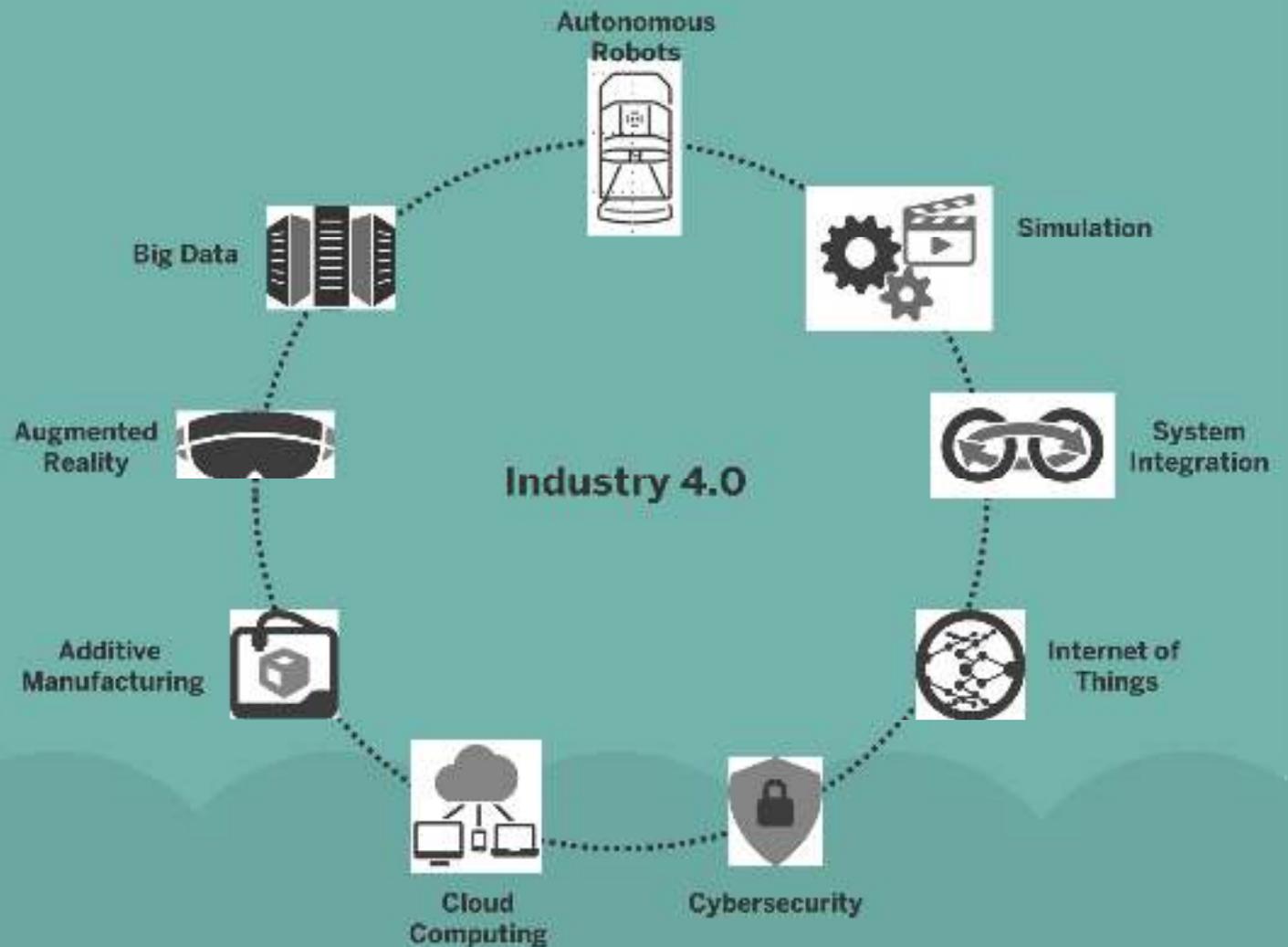
Dari sisi : siswa

Tahukah
Kamu?



Dari sisi : masyarakat luas

Tahukah
Kamu?



Dari sisi : masyarakat luas



Guru & siswa seharusnya sudah terbiasa IT dalam pembelajaran dong?

Pembelajaran Daring saat Corona?

**Guru
Kaget!**

**Siswa
Kaget!**





Salah satu masalah :
Tidak banyak guru yang
bisa membuat media
pembelajaran **relevan**
untuk siswanya..



Kita butuh:

MEDIA PEMBELAJARAN

**(berbasis IT, simulative, portable,
dan accessible)**



BELAJAR
MEMBACA

MULAI

PETUNJUK



Adobe Animate



Adobe Animate

Program **grafik vektor** yang digunakan untuk membuat **ANIMASI** untuk program televisi, video online, situs web, aplikasi web, dan memungkinkan untuk pembuatan **video game**.



Adobe Animate

- **Future Splash Animator (1996)**
- **Macromedia Flash (1996 – 2005)**
- **Adobe Flash (2007 – 2015)**
- **Adobe Animate CC (2016 – sekarang)**

TAMPILAN



Adobe Animate

[Home](#)
[Learn](#)
[Open](#)

[Recent Files](#)
[perceptron.js](#)
[bigu \(prototype\).js](#)

[Courses Activities](#)
[Social](#)
[Games](#)
[Education](#)
[Ads](#)
[Web](#)
[Advanced](#)

PRESETS (14)

 Low <small>400 x 300</small>	 Medium <small>800 x 600</small>	 High <small>1600 x 1200</small>
 Very High <small>1920 x 1440</small>	 iPhone 5 <small>1136 x 640</small>	 iPhone 4 <small>960 x 640</small>

PRESETS
 Width: Height:
 Units:
 Platform Type:
 HTML5 Canvas
 HTML5 Canvas
 AIR for Desktop
 AIR for Android
 AIR for IOS
 ActionScript 3.0

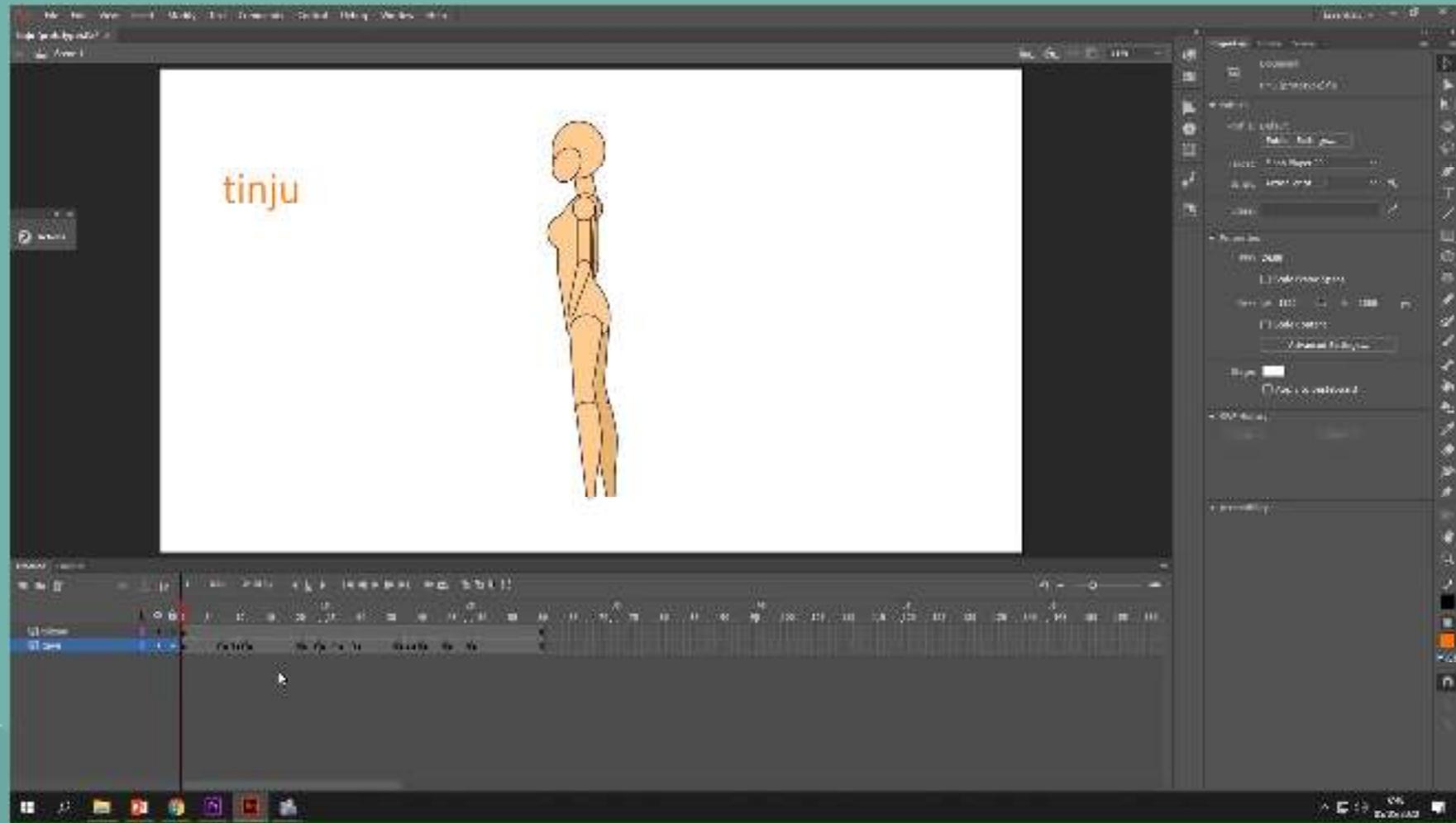
SAMPLE FILES (2)

 Elephant	 Bicycle	 VR Panoramic and 360 ...	 Soccer	 Cartoon Dog
--------------	-------------	------------------------------	------------	-----------------

Pembuatan Animasi



Adobe Animate



Pembuatan Multimedia Interaktif



Adobe Animate



Properties

Symbol: rsulain

Symbol: rsulain

Selection: Symbol

Fill and Stroke

Stroke: #333333 W: 1px H: 1px

Stroke: #333333 W: 1px H: 1px

Color Effect

Style: None

Opacity: 100%

Stroke: None

Stroke: Original (No Change)

Stroke: None

Accessibility

Play

Repeat: 1x

Repeat: 1x

Timeline: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

Layers: id, br, object, d, d1, d2





Di akhir perkuliahan
diharapkan kalian bisa
membuat **multimedia**
interaktif sendiri..