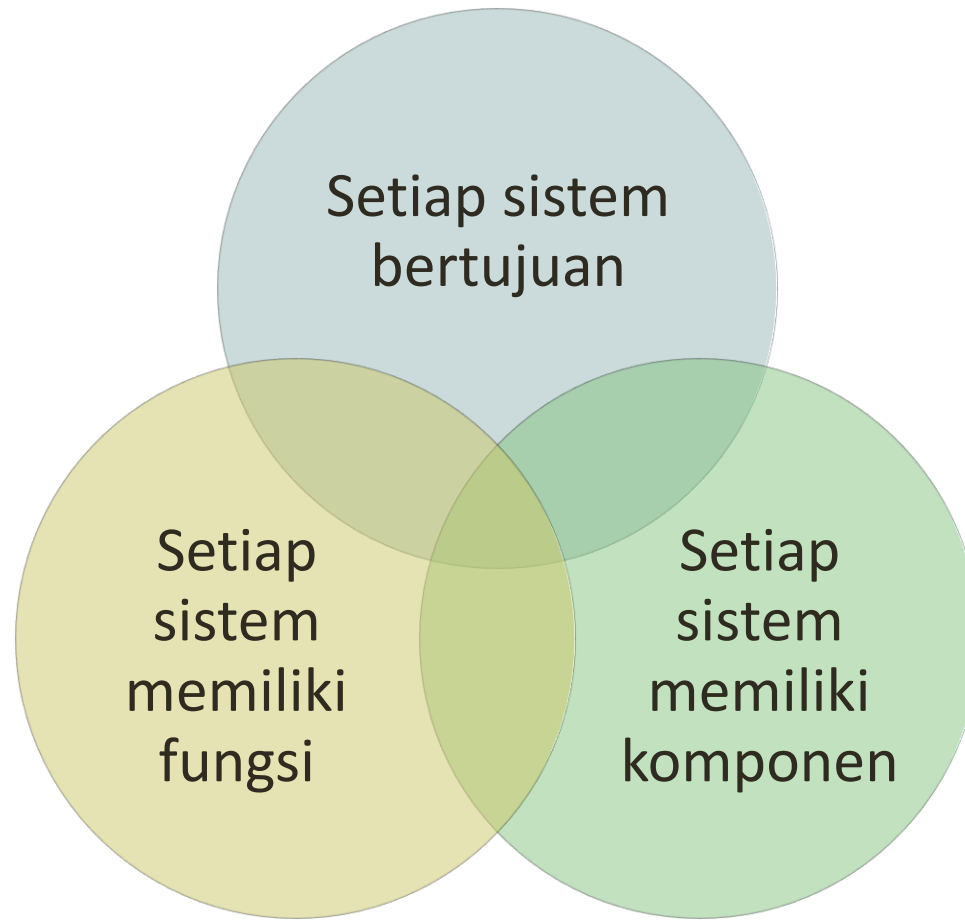




# **PENDEKATAN SISTEM PEMBELAJARAN**

## Tiga Ciri Utama Sistem



## Ciri Komponen Sistem

- ✓ Bersifat integral dan tidak integral
- ✓ Saling berhubungan, saling interaksi, saling memengaruhi, dan saling berkaitan
- ✓ Keseluruhan yang bermakna
- ✓ Bagian dari sistem yang lebih besar

## Tiga Ciri Utama Sistem (Atwi Suparman, 2005)

- ✓ Adanya tujuan
- ✓ Adanya fungsi untuk mencapai tujuan
- ✓ Adanya komponen yang melaksanakan fungsi
- ✓ Adanya interaksi antar komponen
- ✓ Adanya penggabungan yang menimbulkan jalinan keterpaduan
- ✓ Adanya proses transformasi
- ✓ Adanya proses umpan balik
- ✓ Adanya daerah batasan dan lingkungan

## Pengertian Sistem Pembelajaran

A. Sistem pembelajaran adalah suatu kombinasi terorganisasi yang meliputi unsur-unsur manusiawi, material, fasilitas, perlengkapan, dan prosedur yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan (Maribe, 2016)

B. Merujuk pengertian tersebut, tugas desainer pembelajaran;

1. Perencana
2. Implementor
3. Evaluator

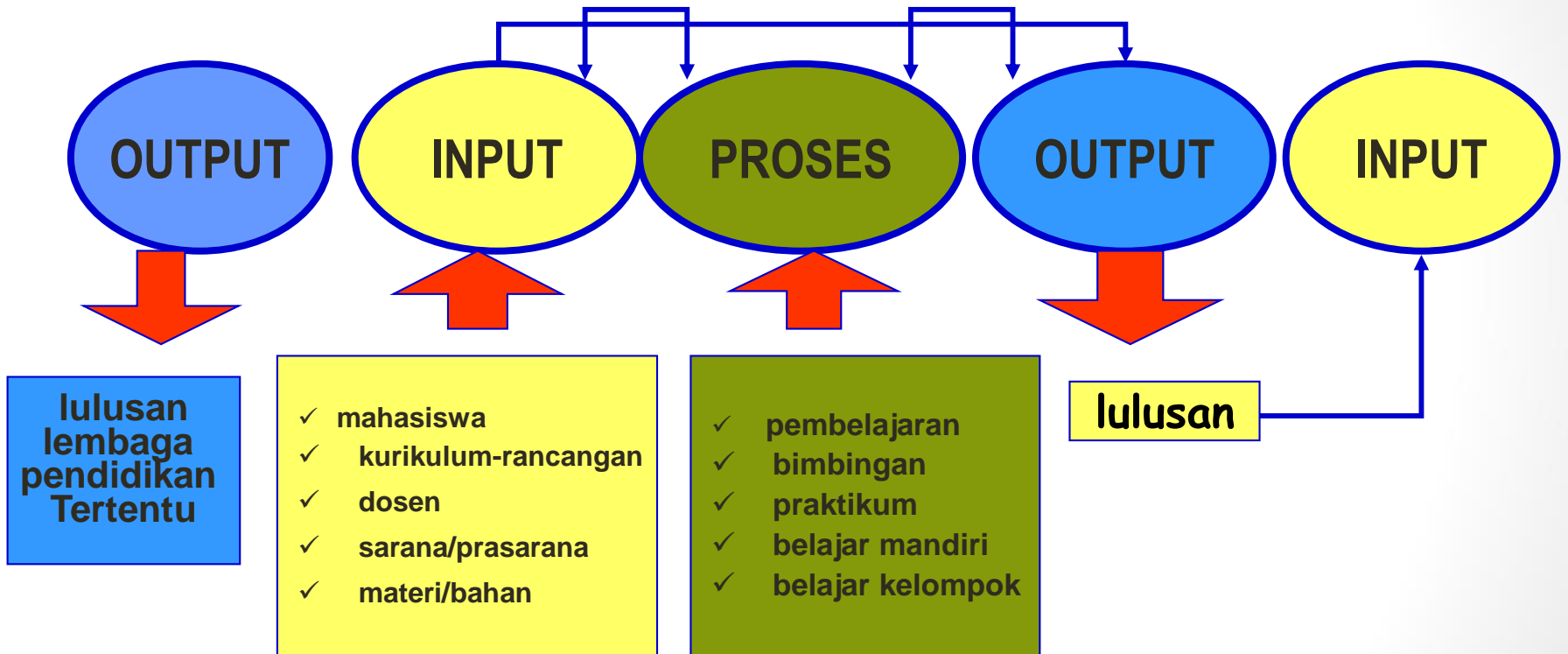
## Manfaat Pendekatan Sistem dalam Pembelajaran

- ✓ Arah dan tujuan pembelajaran dapat direncanakan dengan jelas.
- ✓ Menuntun guru pada kegiatan yang sistematis
- ✓ Dapat merancang pembelajaran dengan mengoptimalkan segala potensi dan sumber daya yang tersedia
- ✓ Dapat memberikan umpan balik.

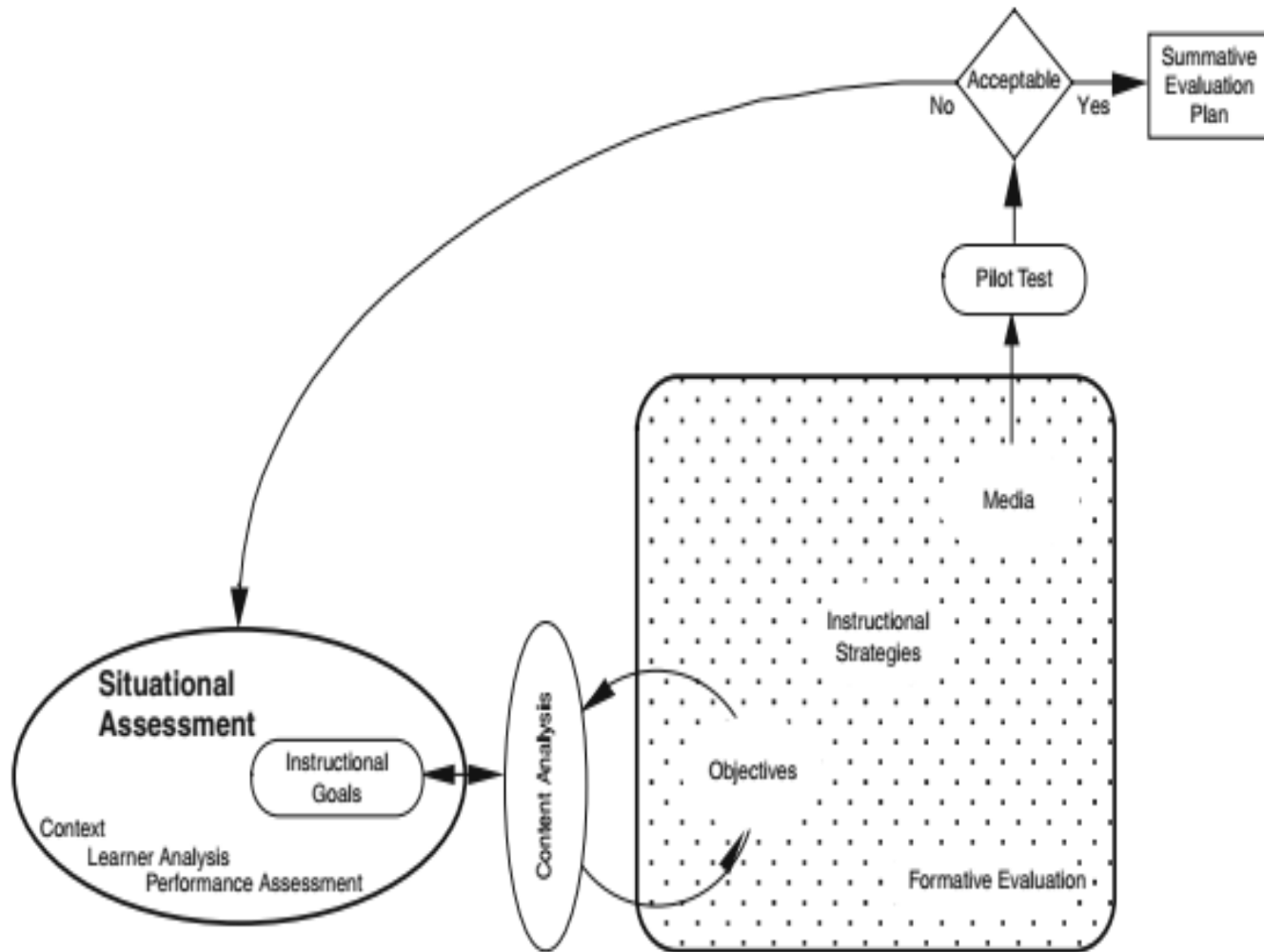
# Model Sistem Pembelajaran (Brown, 1983)



# Sistem Pembelajaran







**Fig. 10** An application model of a systems approach to instructional design

## Hasil Belajar sebaga Kriteria Keberhasilan Sistem Pembelajaran

- ✓ Pembelajaran merupakan suatu sistem yang kompleks yang keberhasilannya dapat diukur dilihat dari dua aspek; aspek produk dan aspek proses.
- ✓ Dewasa ini, hasil belajar menjadi tren sebagai kriteria keberhasilan.
- ✓ Hal yang demikian → mempersempit pengertian kompetensi sebagai perpaduan aspek kognitif, afektif dan psikomotorik.

## Faktor-faktor yang Mempengaruhi Keberhasilan Sistem Pembelajaran

- ✓ Faktor Guru
- ✓ Faktor Siswa
- ✓ Faktor Sarana dan Prasarana
- ✓ Faktor Lingkungan

# KOMPONEN MENGAJAR

- ✓ **Teaching as a science**
- ✓ **Teaching as a technology**
- ✓ **Teaching as an art**
- ✓ **Teaching as a value**
- ✓ **Teaching as a skill**