

SILABUS

Mata Kuliah	: Pemrograman Berorientasi Objek
Semester	: III
Program Studi	:
Dosen	: Ngadimin, S.Kom

A. DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini membahas pemrograman berorientasi objek (Object Oriented Program) / OOP, dengan program aplikasi yang dipakai berbasis Java dengan Editor Netbeans dengan Database MySql.

B. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mempunyai kompetensi sebagai berikut :

1. Penguasaan Ilmu Pengetahuan & Ketrampilan :

Mahasiswa menguasai dasar-dasar ilmiah dan ketrampilan dalam pemrograman berorientasi objek dengan Java, antara lain:

- Dasar Java
- Pemrograman dengan editor netbeans
- Pemrograman dengan penyimpanan data dengan MySql

2. Sikap & Perilaku Berkarya:

Mahasiswa mampu bersikap dan berperilaku dalam membawakan diri berkarya dalam penggunaan serta mempraktekan pemrograman berorientasi objek secara individu ataupun berkelompok

3. Landasan Kepribadian dan Pemahaman Kaidah Bermasyarakat :

Mahasiswa mampu menempuh perkuliahan dengan menjaga etika akademik.

C. METODE PEMBELAJARAN

Dalam perkuliahan ini digunakan beberapa metode pembelajaran sebagai berikut:

1. Teori
2. Praktik

Masing-masing metode digunakan sesuai dengan kebutuhan, dengan cakupan materi sebagai berikut :

1. Pengertian Java
2. Dasar Pemrograman
 - Type Data
 - Variable
 - Operator
3. Input dari Keyboard
 - Versi BufferedReader
 - Versi JOptionPane
4. Struktur Kontrol
5. Objek, Class dan Method

6. Array
7. Inheritance
8. Polimorfisme
9. Interface
10. GUI dengan AWT, SWING
11. Databse MySql
12. Membuat Aplikasi

D. PENILAIAN

Penilaian terhadap prestasi mahasiswa dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Ujian Tengah Semester = 30 %
2. Ujian Akhir Semester = 30 %
3. Tugas = 20 %
4. Partisipasi = 20 %

Untuk dapat dinyatakan kompeten (lulus), mahasiswa harus berhasil mencapai nilai masing-masing komponen minimum 60.

Penilaian menggunakan Standar Nilai sebagai berikut :

Nilai 0-100	Nilai Dengan Huruf	Nilai 0-4	Keterangan
80-100	A	4	Sangat Baik
70-79	B	3	Baik
60-69	C	2	Cukup
40-59	D	1	Kurang
0-39	E	0	Gagal

E. PELANGGARAN ETIKA AKADEMIK DALAM PERKULIAHAN :

- Melakukan plagiat tugas/ujian dengan nama lain
- Melakukan kecurangan (misalnya menyontek pada waktu ujian tulis)
- Tidak hadir kuliah tetapi mengisi daftar hadir dengan bantuan orang lain (Mahasiswa yang membantu mengisi daftar hadir juga termasuk melakukan pelanggaran etika akademik perkuliahan)
- Melakukan pelanggaran lain sesuai ketentuan yang berlaku (misalnya berpakaian tidak sopan, disaat praktikum membuka program lain dsb).

F. BAHAN KAJIAN

Matius Soesilo Wijono, G Sri Hartati Wijono, B Herry Suharto, **Java 2 SE dengan JBuilder**, Andi Yogyakarta J.E.N.I, 2007, **Pengenalan Pemrograman 1** , Jardiknas

Djon Irwanto, 2007, **Membangun Object oriented Software dengan Java dan Object Database**, Elex Media Komputindo

Imam Heryanto, Budhi Raharjo & Arif Haryono, 2009, **Mudah Belajar Java**, Informatika

Miftakhul Huda & Bunafit Komputer, Maret 2010, **Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySql dan NetBeans** Elex Media Komputindo

Artikel-artikel lain yang sesuai dengan pokok bahasan

Dasar Java

Pemrograman dengan editor netbeans

Pemrograman dengan penyimpanan data dengan MySql