



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**  
**PROGRAM : STUDI DESAIN INTERIOR**  
**FAKULTAS : SENI RUPA DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

Identitas Mata Kuliah		Identitas Pengampu Mata Kuliah	
Kode Mata Kuliah	: <b>DI2103</b>	Nama Dosen	: <b>Nurhayatu Nufut Alimin S.Pd, M.Sn</b>
Nama Mata Kuliah	: <b>Desain Furniture 1</b>	Kelompok Bidang	: <b>Seni Rupa &amp; Desain Interior</b>
Bobot Mata Kuliah (sks)	: <b>3 SKS</b>		
Semester	: <b>III/ Ganjil</b>		
Mata Kuliah Prasyarat	:		

**Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)**

Kode CPL	Unsur CPL
Sikap (S)	: 1.4 Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa.
Keterampilan Umum (KU)	: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
Pengetahuan (P)	: Menguasai konsep teoritis desain interior, ilmu bahan, teori warna, ergonomi, estetika. Menguasai prinsip teknik komunikasi efektif dan persuasif.
Keterampilan Khusus (KK)	: Mampu Menyusun Konsep Rancangan Interior yang mengintegrasikan hasil kajian aspek perilaku, teknis, dan nilai-nilai yang terkait dengan desain interior. Mampu mengkomunikasikan gagasan dalam bentuk visual yang komunikatif dan informatif.
<b>Bahan Kajian Keilmuan</b>	: <ul style="list-style-type: none"><li>- Seni/Desain dan Budaya</li></ul>
<b>RG sebagai Payung</b>	: <ul style="list-style-type: none"><li>- Seni/Desain dan Humaniora</li></ul>
<b>KBK sebagai acuan</b>	: <ul style="list-style-type: none"><li>- Seni Budaya dan Industri Kreatif</li></ul>

<b>CP Mata kuliah (CPMK)</b>	: Mampu menjelaskan pengertian dan fungsi furniture Mampu membuat desain kitchen set secara keseluruhan Mampu membuat konsep kitchen set sesuai kebutuhan penghuni Mampu membuat gambar kerja kitchen set Mampu membuat gambar perspektif dan detail konstruksi. Mampu membuat maket desain kitchen set.
------------------------------	---

<b>Pengalaman Belajar</b>	: Mampu menjelaskan pengertian furniture dan desain furniture. Mampu membuat desain kitchen set Mampu membuat maket desain kitchen set
---------------------------	--

<b>Daftar Referensi</b>	: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Adams, Laurie Schneider. 2010. <i>A History of Western Art</i>, Fifth Edition. McGraw-Hill Professional Publishing.</li><li>2. <a href="#">Roy T. Matthews</a>, <a href="#">F. DeWitt Platt</a>, <a href="#">Thomas F.X. Noble</a>. 2010. <i>The Renaissance to the Present</i>. McGraw-Hill Humanities/Social Sciences/Languages: 7 edition.</li><li>3. <a href="#">Roy T. Matthews</a>, <a href="#">F. DeWitt Platt</a>, <a href="#">Thomas F.X. Noble</a>. 2011. <i>The Western Humanities</i>. McGraw-Hill Learning Solutions; 7th edition.</li><li>4. <a href="#">Robert C. Lamm</a>. 2003. <i>The Humanities in Western Culture: Brief Version</i>, 4th Edition McGraw-Hill; 4th edition</li><li>5. Desain furniture.</li><li>6. Data arsitek 1, 2, &amp; 3</li><li>7. Human &amp; Dimension</li><li>8. Ergonomi</li></ol>
-------------------------	---



Tahap	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran	Waktu	Penilaian*	
						Indikator/ kode CPL	Teknik penilaian /bobot
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Menjelaskan pengertian Desain furniture  Menjelaskan fungsi furniture di interior  Menjelaskan manfaat & tujuan mata kuliah desain furniture	- kontrak kuliah  - pengertian desain furniture  - penjelasan tugas-tugas desain furniture selama satu semester ke depan.	- panduan kontrak kuliah.  - portofolio tugas.	-ceramah  - tanya jawab	3 x 50	1. pengertian desain furniture  2. manfaat dan tujuan pengantar studi seni rupa dan desain.  3. Contoh-contoh karya desain furniture kitchen.	-bobot keaktifan di kelas 10%
2-3	Menjelaskan pengertian konsep  Menjelaskan tipe-tipe bentuk dapur.  Membuat rancangan kitchen set	-konsep kitchen set  - survei kitchen set di rumah tinggal, meliputi: data penghuni, dan informasi awal tentang dapur penghuni, daftar kegiatan, hal-hal yang dibutuhkan di dapur tersebut.  .-membuat konsep kitchen set, meliputi: data penghuni, pemilihan tipe dapur, storage, list perabot.	-Desain furniture.  -Data arsitek  -Human & dimension  -ergonomi	- ceramah  - tanya jawab  - praktek	3x50	1.Menjelaskan pengertian konsep.  2. mencatat data penghuni.  3. membuat konsep desain furniture kitchen set.  4. membuat desain furniture kitchen set	-Tanya Jawab, Menjelaskan secara lisan (keaktifan di kelas)  - tugas survei data informasi penghuni
4	Membuat storage kitchen set: storage fungsi dan storage sistem.	-storage kitchen set	- Desain furniture.  -Data arsitek  -Human & dimension  -ergonomi	- praktek  - konsultasi	3x50	1.membuat storage fungsi  2. membuat storage sistem	-Tanya Jawab, Menjelaskan secara lisan (keaktifan di kelas)  -kelengkapan & kerapian tugas.

5	Membuat List perabot	-list perabot	- Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek - konsultasi	3 x 50	1.Membuat list perabot	- kelengkapan & kerapian tugas.
6	Membuat gambar zoning ruang & pola aktifitas	- gambar zoning ruang - gambar pola sirkulasi aktivitas	- Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek - konsultasi	3 x 50	1.Membuat gambar zoning ruang. 2. membuat gambar pola aktivitas	- kelengkapan & kerapian tugas.
7	Finishing gambar konsep	- semua gambar konsep: data penghuni, konsep rancangan, storage fungsi, storage sistem, list perabot	- Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- - praktek - konsultasi	3 x 50	1. Membuat data penghuni, 2. konsep 3. gambar desain 4. storage fungsi, 5. storage sistem, 6. list perabot	-- kelengkapan & kerapian tugas.
8	Ujian Tengah Semester: Hasil gambar konsep lengkap: data penghuni, konsep rancangan, storage fungsi, storage sistem, list perabot	Mengumpulkan tugas	-Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- pengumpulan portofolio	3 x 50	1. data penghuni, 2. konsep rancangan, 3. storage fungsi, 4. storage sistem, 5. list perabot	-Hasil UTS
9	Memperbaiki hasil koreksian untuk UTS	Perbaiki tugas	-Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek - konsultasi	3x 50	1. Data penghuni, 2. konsep rancangan, 3. storage fungsi, 4. storage sistem, 5. list perabot	- Perbaiki hasil revisian tugas

<b>1</b>	Membuat Gambar kerja: gambar tampak: atas, depan, samping kiri, samping kanan	- penjelasan cara membuat gambar tampak dan pengaturan posisi gambar.	-Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek gambar - demonstrasi - konsultasi	3 x 50	1.membuat gambar kerja denah/tampak atas 2. membuat gambar tampak samping, kanan&/ kiri.	- kelengkapan & kerapian tugas.
<b>11</b>	Membuat Gambar kerja: potongan A-A Potongan B-B	- penjelasan membuat gambar tampak	Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek gambar - demonstrasi - konsultasi	3 x 50	1.membuat gambar kerja potogan A-A 2. membuat gambar tampak potongan B-B	- kelengkapan & kerapian tugas.
<b>12</b>	Membuat gambar kerja: Aksonometri & skema material	- penjelasan membuat gambar aksonometri dan skema material	Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek gambar - demonstrasi - konsultasi	3 x 50	1.membuat gambar aksnometri 2. membuat gambar skema material	- kelengkapan & kerapian tugas.
<b>13</b>	Gambar kerja: perspektif & skema warna	- penjelasan membuat gambar perspektif dan skema warna	Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek gambar - demonstrasi - konsultasi	3 x 50	1.membuat gambar perspektif satu/dua titik mata 2. membuat gambar skema warna	- kelengkapan & kerapian tugas.

14	Membuat Detail konstruksi	- penjelasan membuat gambar detail konstruksi	Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek gambar - demonstrasi - konsultasi	3 x 50	1.membuat gambar detail konstruksi (minimal 3 detail)	- kelengkapan & kerapian tugas.
15	Membuat Maket	- penjelasan membuat gambar detail maket	Desain furniture. -Data arsitek -Human & dimension -ergonomi	- praktek - konsultasi	3 x 50	1.membuat maket desain kitchen set	- ketepatan & kerapian tugas.
16	Mengumpulkan Portofolio konsep & gambar kerja kitchen set  Mengumpulkan Maket desain kitchen set	- Portofolio konsep & gambar kerja kitchen set  -Mengumpul-kan Maket desain kitchen set	-- Soedarso SP. 1980. -Tabrani, Primadi - Graham Wallace.  -gambar sketsa (drawing)	- pengumpulan tugas: portofolio (jilid rapi) dan maket	3 x 50	1. Mengumpulkan portofolio konsep & gambar kerja kitchen set  2. Mengumpulkan maket	<b>U A S</b>  -Penilaian dari hasil buku visual journey. -Penilaian dari penampilan presentasi.