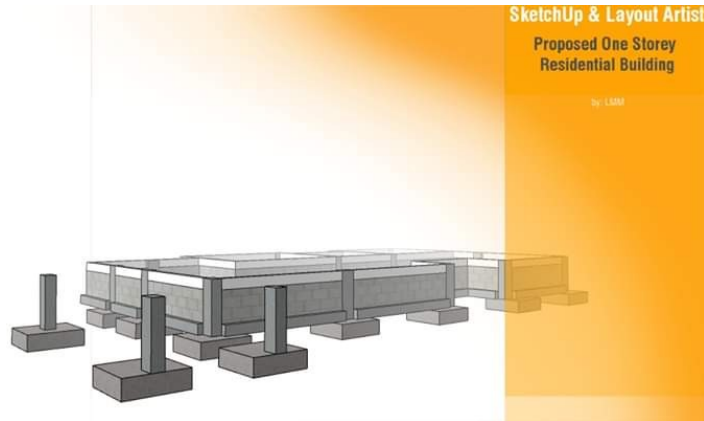


MK Komputer Grafis

Tahapan Modelling dengan Sketchup





1. Modelling struktur bangunan

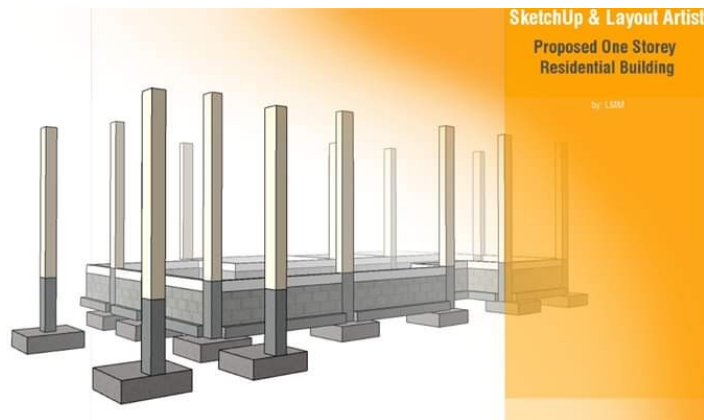
Pondasi Titik

Pondasi Menerus

Sloof

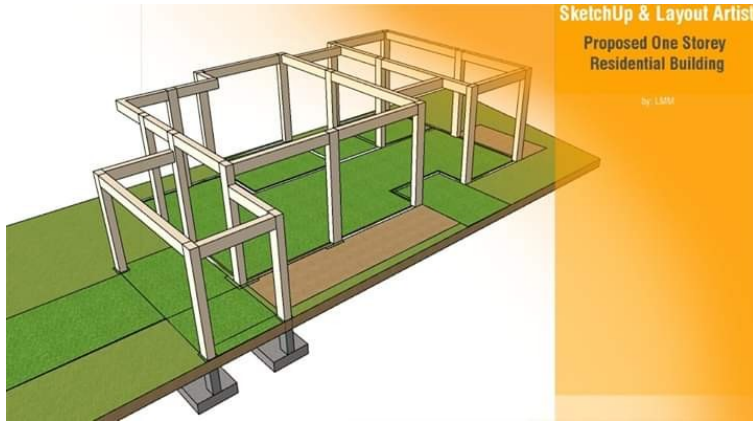
Kolom

Ring Balk



Prinsip

- Gambar 3D sebagai dasar pembuatan potongan skematik
- Model dibuat sesuai dengan obyek sesungguhnya.
- Elemen Bangunan dibuat sesuai ukuran gambar kerja
- Ketepatan/akurasi ukuran dan gambar



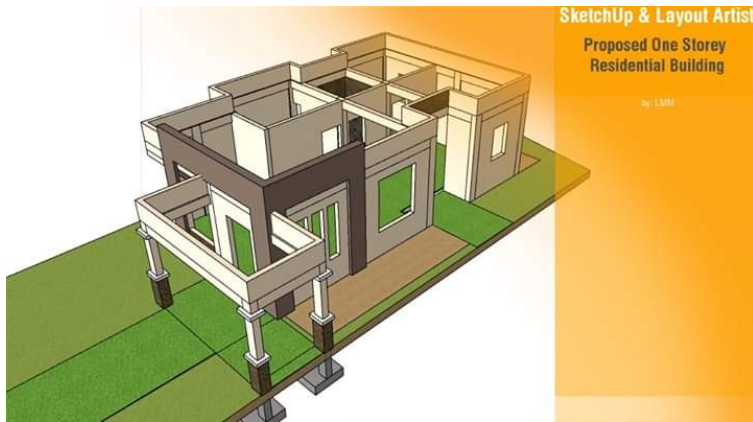
2. Modelling Bidang Dasar

Lantai

Teras

Halaman

Kolam



3. Modelling Bidang Vertikal

Dinding

Detail Kolom

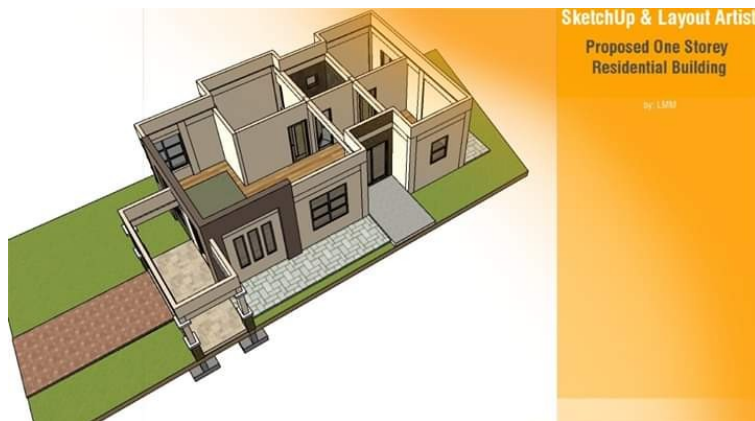
Bukaan Pintu Jendela



4. Pemberian Tekstur

Material alam

Material Buatan



5. Pembuatan Pintu Jendela

Kusen

Daun Pintu/Jendela

Tekstur Material

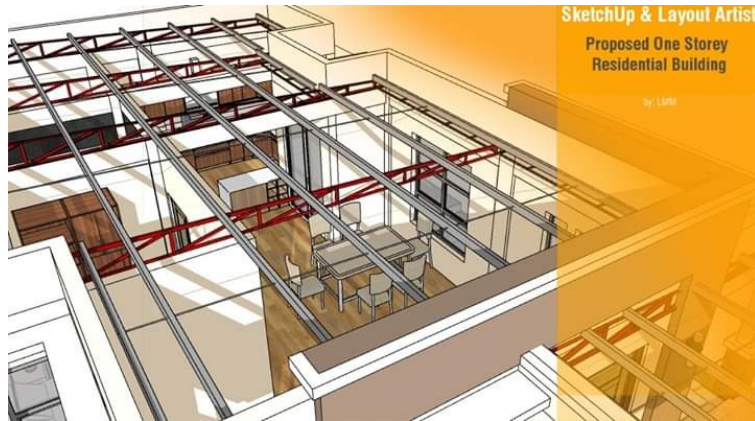


6. Pembuatan Plafon

Rangka Plafon

Penutup Plafon

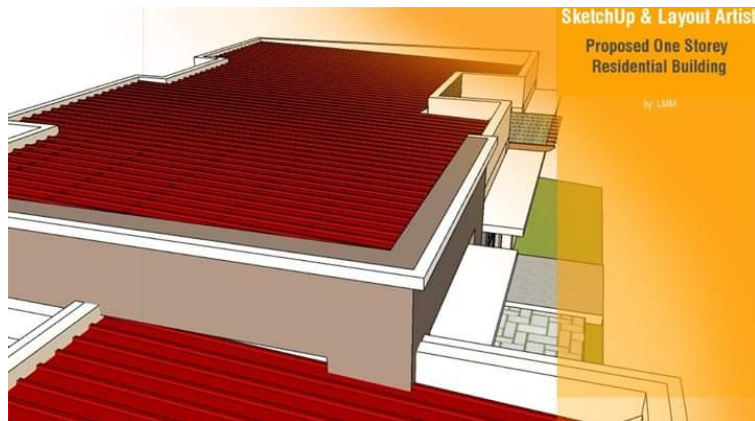




7. Pembuatan Atap

Rangka Atap

Penutup Atap





8. Pembuatan Interior

Funitur

Lampu





9. Obyek modelling siap di render