

BAB III GARIS LURUS

A. Persamaan Garis Lurus

Sebuah garis lurus dalam ruang ditentukan secara analitik sebagai garis potong antara dua bidang datar. Jadi merupakan himpunan titik-titik yang memenuhi persamaan-persamaan :

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \text{ dan}$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

Apabila ingin menyatakan suatu persamaan garis lurus ℓ , maka ditulis,

$$\ell \equiv A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$$

Catatan : Jika tidak ada keterangan, maka yang disebut garis adalah garis lurus.

Selain cara di atas, persamaan suatu garis dapat ditulis dalam berbagai bentuk yaitu :

1. Persamaan Parameter Suatu Garis

Jika (x_1, y_1, z_1) adalah sebuah titik dari suatu garis dan cosinus arahnya $\cos \alpha$, $\cos \beta$, dan $\cos \gamma$, maka untuk tiap-tiap titik (x, y, z) dari garis itu berlaku :

$$x - x_1 = r \cos \alpha, \quad y - y_1 = r \cos \beta, \quad z - z_1 = r \cos \gamma$$

di mana r adalah jarak dari titik (x, y, z) ke (x_1, y_1, z_1) .

Persamaan-persamaan :

$$x = x_1 + r \cos \alpha, \quad y = y_1 + r \cos \beta, \quad z = z_1 + r \cos \gamma$$

membentuk suatu susunan persamaan-persamaan parameter garis melalui (x_1, y_1, z_1) dengan sudut-sudut arah α , β , γ , parameter r menyatakan jarak dari sebuah titik sebarang dari garis itu ke titik tetap (x_1, y_1, z_1) .

Untuk sebuah garis melalui O dinyatakan oleh persamaan-persamaan:

$$x = r \cos \alpha, \quad y = r \cos \beta, \quad z = r \cos \gamma$$

2. Persamaan Garis Melalui Sebuah Titik

Pelenyapan parameter r dari persamaan-persamaan :

$$x = x_1 + r \cos \alpha, \quad y = y_1 + r \cos \beta, \quad z = z_1 + r \cos \gamma$$

memberikan persamaan-persamaan sebuah garis melalui titik (x_1, y_1, z_1) dengan sudut-sudut arah α, β dan γ yaitu :

$$\frac{x - x_1}{\cos \alpha} = \frac{y - y_1}{\cos \beta} = \frac{z - z_1}{\cos \gamma}$$

Jadi sebuah garis melalui pusat suatu O , dinyatakan dengan :

$$\frac{x}{\cos \alpha} = \frac{y}{\cos \beta} = \frac{z}{\cos \gamma}$$

Jika kita ganti cosinus-cosinus arahnya dengan bilangan-bilangan arah a, b , dan c maka garis yang melalui titik (x_1, y_1, z_1) dapat dinyatakan dengan persamaan :

$$\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}$$

dan garis yang melalui O dapat ditulis :

$$\frac{x}{a} = \frac{y}{b} = \frac{z}{c}$$

Dari bilangan-bilangan arah a, b , dan c kita temukan cosinus-cosinus arahnya yaitu :

$$\cos \alpha = \frac{a}{\pm \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad \cos \beta = \frac{b}{\pm \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$
$$\cos \gamma = \frac{c}{\pm \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

3. Persamaan Garis Melalui Dua Titik

Misalkan dua titik $P(x_1, y_1, z_1)$ dan $Q(x_2, y_2, z_2)$ telah ditentukan dan ditanyakan persamaan garis melalui P dan Q .

Tiap-tiap garis melalui $P(x_1, y_1, z_1)$ ditentukan oleh :

$$\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}$$

Di sini a, b, c harus dipilih demikian sehingga titik $Q(x_2, y_2, z_2)$ terletak pada garis itu, jadi dengan demikian sehingga :

$$\frac{x_2 - x_1}{a} = \frac{y_2 - y_1}{b} = \frac{z_2 - z_1}{c}$$

Eliminasi $a, b,$ dan c memberikan persamaan-persamaan yang dicari yaitu :

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

B. Bidang-bidang yang Memproyeksikan Sebuah Garis

Andaikan kita akan menentukan bidang-bidang yang memproyeksikan suatu garis $\ell \equiv A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ terhadap bidang-bidang koordinat. Bidang-bidang ini diperoleh dengan menghilangkan $x, y,$ dan z dari persamaan garis tersebut.

Jadi bidang yang memproyeksikan, sejajar dengan sumbu y ditemukan dengan melenyapkan $y,$ persamaannya menjadi berbentuk :

$$x = mz + p$$

dan persamaan bidang yang memproyeksikan sejajar dengan sumbu $x : y = nz + q$ di mana :

$$m = \frac{\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}} \quad n = \frac{\begin{vmatrix} C_1 & A_1 \\ C_2 & A_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}}$$

dan

$$p = \frac{\begin{vmatrix} B_1 & D_1 \\ B_2 & D_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}} \quad q = \frac{\begin{vmatrix} D_1 & A_1 \\ D_2 & A_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}}$$

yang mudah untuk mencarinya.

C. Bilangan-bilangan Arah Garis Sebarang

1. Jika garis ditentukan oleh persamaan-persamaan : $x = mz + p, y = nz + q$
 $z=0$

Dua persamaan-persamaan ini dituliskan dalam bentuk :

$$\frac{x-p}{m} = \frac{y-q}{n} = \frac{z-0}{1}$$

Maka dapat kita lihat bahwa garis itu melalui titik $(p, q, 0)$ dan bahwa bilangan-bilangan $m, n,$ dan 1 adalah bilangan-bilangan arah garis itu.

Maka cosinus-cosinus arahnya adalah :

$$\cos \alpha = \frac{m}{\pm \sqrt{m^2 + n^2 + 1}} \quad \cos \beta = \frac{n}{\pm \sqrt{m^2 + n^2 + 1}}$$
$$\cos \gamma = \frac{1}{\pm \sqrt{m^2 + n^2 + 1}}$$

2. Jika sebuah garis ditentukan oleh persamaan-persamaan :

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad \text{dan} \quad A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

maka koefisien-koefisien m dan n :

$$m = \frac{\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}} \quad n = \frac{\begin{vmatrix} C_1 & A_1 \\ C_2 & A_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}}$$

sehingga sebagai bilangan-bilangan arah garis itu dapat diambil :

$$\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} \quad \begin{vmatrix} C_1 & A_1 \\ C_2 & A_2 \end{vmatrix} \quad \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}$$

Karena bilangan-bilangan ini adalah sebanding dengan m, n dan 1 .

Kita dapat mengingat bilangan-bilangan arah dalam bentuk determinan ini dari matrik :

$$\begin{vmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix}, \text{ yang merupakan koefisien-koefisien dari } x, y, \text{ dan } z$$

dalam persamaan-persamaan yang ditentukan.

D. Sudut Antara Dua Garis

Andaikan dua garis masing-masing dengan bilangan-bilangan arah a_1, b_1, c_1 dan a_2, b_2, c_2 maka sudut θ yang dibentuk oleh dua garis tersebut dapat ditentukan dengan rumus :

$$\cos \theta = \frac{a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2}{\pm \sqrt{a_1^2 + b_1^2 + c_1^2} \cdot \sqrt{a_2^2 + b_2^2 + c_2^2}}$$

Sedang syarat untuk sejajar adalah :

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$$

Dan syarat untuk kedudukan tegak lurus :

$$a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2 = 0$$

E. Kedudukan Garis dan Bidang Datar

Sebuah bidang datar ditentukan oleh persamaan: $Ax + By + Cz + D = 0$ maka bilangan A, B dan C adalah bilangan-bilangan arah bidang datar itu yang sesuai dengan bilangan-bilangan arah normal pada bidang datar tersebut.

Andaikan : $\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}$, adalah persamaan garis dengan bilangan-

bilangan arah a, b, dan c.

Garis itu sejajar dengan bidang datar apabila garis tersebut tegak lurus pada normal bidang datar itu, jadi :

$$Aa + Bb + Cc = 0$$

dan garis itu tegak lurus pada bidang datar tersebut jika garis tersebut sejajar dengan normal bidang tersebut jadi jika :

$$\frac{A}{a} = \frac{B}{b} = \frac{C}{c}$$

Sedangkan untuk menentukan koordinat titik potong antara garis dan bidang datar tersebut dengan cara menentukan nilai-nilai x, y dan z dari sistem persamaan :

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

$$\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}$$

F. Garis Tegak Lurus Persekutuan dari Dua Garis Saling Bersilangan

Jika dua garis ℓ_1 dan ℓ_2 ditentukan oleh :

$$\ell_1 \equiv V_1 = 0, V_2 = 0$$

$$\ell_2 \equiv V_3 = 0, V_4 = 0$$

Maka pasangan persamaan-persamaan :

$$L \equiv V_1 + \lambda V_2 = 0, V_3 + \mu V_4 = 0$$

Untuk tiap-tiap pasangan harga dari λ dan μ akan menyatakan suatu garis yang memotong ℓ_1 dan ℓ_2 . Persamaan-persamaan ini menyatakan semua garis-garis yang memotong kedua garis yang ditentukan.

Jika kita menentukan λ dan μ demikian hingga garis potong ini tegak lurus pada ℓ_1 maupun pada ℓ_2 , maka dengan memasukkan nilai-nilai λ dan μ itu ke dalam persamaan :

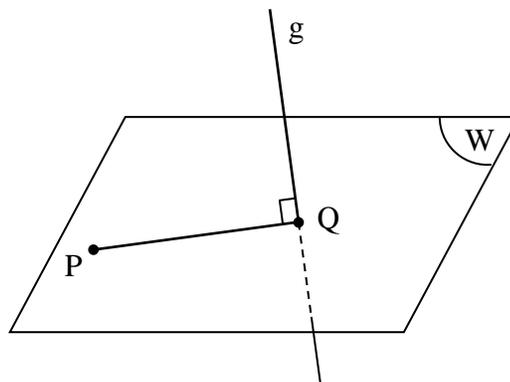
$$V_1 + \lambda V_2 = 0, \quad V_3 + \mu V_4 = 0$$

Kita mendapatkan persamaan garis tegak lurus persekutuannya.

G. Jarak Sebuah Titik ke Sebuah Garis

Jarak $P(x_1, y_1, z_1)$ ke garis g dapat kita cari sebagai berikut :

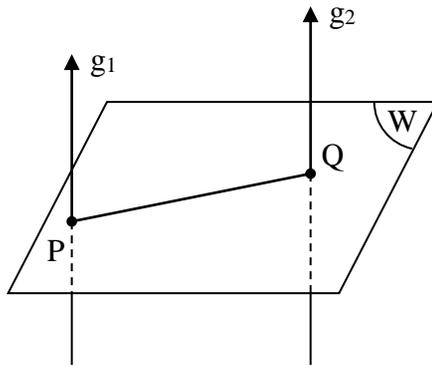
1. Buat bidang datar W melalui P tegak lurus g .
2. Cari titik Q , yaitu titik tembus g pada W .
3. Garis PQ adalah suatu garis yang tegak lurus g dan melalui titik P sehingga panjang PQ adalah jarak titik P ke garis g (lihat gambar 15).



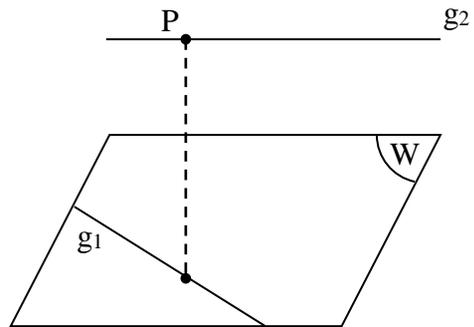
Gambar 15

H. Jarak Antara Dua Garis

1. Bila g_1 dan g_2 sejajar, untuk menghitung jaraknya dapat kita lakukan sebagai berikut :
 - a. Pilihlah sebarang titik P pada g_1 .
 - b. Buat bidang datar W melalui P dan tegak lurus g_1 , yang dengan sendirinya juga tegak lurus g_2 .
 - c. Tentukan Q, yaitu titik temus g_2 pada W.
 - d. Panjang PQ adalah jarak antara g_1 dan g_2 (lihat gambar 6).



Gambar 16



Gambar 17

2. Bila g_1 dan g_2 bersilangan, kita lakukan sebagai berikut :
 - a. Buat bidang datar W yang melalui g_1 dan sejajar g_2 .
 - b. Pilih sebarang titik P pada g_2 .
 - c. Tentukan jarak P ke bidang W yang merupakan jarak antara g_1 dan g_2 (lihat gambar 17).

Contoh 1.

Tentukan persamaan garis lurus yang melalui titik $P(2,-1,1)$ dan memotong garis-garis $g_1 \equiv 2x + y - 4 = 0 = y + 2z$ dan $g_2 \equiv x + 3z = 4, 2x + 5z = 8$.

Penyelesaian :

$$\text{Garis lurus } 2x + y - 4 + \lambda (y + 2z) = 0, x + 3z - 4 + \mu (2x + 5z - 8) = 0 \dots\dots (i)$$

selalu memotong g_1 dan g_2 , untuk setiap λ dan μ .

Karena melalui $P(2,-1,1)$: (i) $\rightarrow -1 + \lambda = 0$ dan $1 + \mu = 0$, atau $\lambda = 1$, $\mu = -1$.

Yang bila disubstitusikan ke (i) menghasilkan : $x + y + z = 2$, $x + 2z = 4$, merupakan persamaan garis yang diminta.

Contoh 2.

Tentukan persamaan garis g yang melalui titik $P(1,0,-1)$; terletak pada bidang $V \equiv x + 3y + z = 0$ serta tegak lurus garis $g_1 \equiv x + 2y - z = 3$, $2x - 3y + 5z = 1$.

Penyelesaian :

Garis g hanya mungkin bila titik P terletak pada bidang V . Ternyata terpenuhi :

$$1 + 3 \cdot 0 - 1 = 0. \text{ Jadi } P \text{ terletak pada bidang } V.$$

Misalkan, bilangan arah garis g : a, b, c , karena g terletak pada V berarti g tegak lurus normal dari $V \rightarrow$

$$a \cdot 1 + b \cdot 3 + c \cdot 1 = 0$$

$$\text{atau } a + 3b + c = 0 \dots\dots\dots (i)$$

Bilangan arah g_1 adalah $7, -7, -7$ atau $1, -1, -1$.

$$\text{Karena } g \perp g_1 \text{ berarti } a - b - c = 0 \dots\dots\dots (ii)$$

Dengan menyelesaikan persamaan (i) dan (ii) diperoleh $a = -b$, $c = -2b$.

Dan karena g melalui $P(1,0, -1)$ maka persamaan garis g adalah :

$$\frac{x-1}{-b} = \frac{y-0}{b} = \frac{z+1}{-2b} \text{ atau } \frac{x-1}{-1} = \frac{y}{1} = \frac{z+1}{-2}$$

Contoh 3.

Tentukan persamaan garis g yang melalui titik $P(1,-2, -3)$, sejajar bidang

$V \equiv 2x + y - 2z = 0$ dan menyalang tegak lurus garis $g_1 : x - 4z = 1, y + 3z = 2$.

Tentukan pula jarak dari awal sumbu ke garis g .

Penyelesaian :

Bilangan arah g_1 adalah $4, -3, 1$

Misalkan bilangan arah garis g : a, b, c .

$$\text{Karena } g // \text{ bidang datar } V \rightarrow 2a + b - 2c = 0 \dots\dots\dots (i)$$

dan g tegak lurus $g_1 \rightarrow 4a - 3b + c = 0$ (ii)

Dengan menyelesaikan (i) dan (ii) diperoleh : $b = c$ dan $a = \frac{1}{2}c$.

Karena g melalui $(1, -2, -3)$, maka persamaan garis g adalah :

$$\frac{x-1}{\frac{1}{2}c} = \frac{y+2}{c} = \frac{z+3}{c}, \text{ atau } \frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{2} = \frac{z+3}{2}$$

Untuk mencari jarak titik $O(0,0,0)$ ke g, kita buat bidang U melalui $O(0,0,0)$ tegak lurus g yaitu : $U = x + 2y + 2z = 0$.

Misal titik tembus g pada U adalah Q dapat dicari sebagai berikut :

$$g \equiv x = 1 + \lambda, y = -2 + 2\lambda, z = -3 + 2\lambda$$

Substitusikan pada persamaan bidang U diperoleh :

$$(1 + \lambda) + 2(-2 + 2\lambda) + 2(-3 + 2\lambda) = 0 \text{ atau } \lambda = 1.$$

Titik tembus Q $(2, 0, -1)$.

Jadi jarak O ke g adalah : $OQ = \sqrt{2^2 + 0^2 + (-1)^2} = \sqrt{5}$.

Contoh 4.

Tentukan jarak garis $g_1 : \frac{(x-2)}{2} = \frac{y}{3} = z-2$ dan $g_2 : \frac{x}{2} = \frac{(y-4)}{3} = z-8$.

Penyelesaian :

Jelas $g_1 // g_2$

Pilihlah $P(2, 0, 2)$ pada g_1 .

Persamaan bidang datar W melalui P dan tegak lurus g_2

$$W \equiv 2(x-2) + 3(y-0) + (z-2) = 0,$$

atau $2x + 3y + z - 6 = 0$ (i)

Mencari titik Q, yaitu titik tembus g_2 pada W :

g_2 kita tulis dalam persamaan parameter :

$$x = 2\lambda, y = 4 + 3\lambda, z = 8 + \lambda$$
 (ii)

dan disubstitusikan ke (i) :

$$2(2\lambda) + 3(4 + 3\lambda) + (8 + \lambda) - 6 = 0 \text{ didapat}$$

$$14\lambda + 14 = 0 \text{ atau } \lambda = -1.$$

Jadi Q $(-2, 1, 7)$. Berarti jarak antara g_1 dan g_2 adalah :

$$PQ = \sqrt{(-2-2)^2 + (1-0)^2 + (7-2)^2} = \sqrt{42} = 2\sqrt{13}$$

I. Soal-soal Latihan

1. Tentukanlah bidang-bidang yang memproyeksikan terhadap bidang-bidang koordinat dari garis lurus, jika persamaan-persamaannya adalah :
 - a. $x + y + z = 2$ dan $x - y - z = 3$
 - b. $2x - y = 3$ dan $x - y + 2z = 1$

2. Turunkanlah dari persamaan-persamaan parameter :

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$

dari garis lurus yang melalui titik-titik x_1, y_1, z_1 dan x_2, y_2, z_2 dengan λ suatu parameter, menjadi persamaan-persamaan :

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

3. Jika garis lurus ℓ_1 dan ℓ_2 ditentukan oleh persamaan-persamaan dengan bentuk:

$$\ell_1 \equiv \frac{x - x_1}{a_1} = \frac{y - y_1}{b_1} = \frac{z - z_1}{c_1}, \quad \ell_2 \equiv \frac{x - x_2}{a_2} = \frac{y - y_2}{b_2} = \frac{z - z_2}{c_2}$$

Maka syarat supaya ℓ_1 dan ℓ_2 terletak pada sebuah bidang datar yang sama adalah :

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_2 & y_1 - y_2 & z_1 - z_2 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix} = 0$$

Buktikan!

4. Tentukan titik potong garis lurus ℓ dengan bidang V , jika :
 $\ell \equiv x + y - 1 = 0, 2x - 3y + z = 5, V \equiv 2x + y + 5z + 7 = 0$
5. a. Tentukan persamaan garis lurus melalui $(-1, 3, 2)$ dan tegak lurus :
 $x + 2y + 2z = 3$, tentukan pula titik tembus garis tersebut pada bidang tersebut.
 b. Tentukan koordinat titik tembus garis lurus yang ditarik dari titik asal, tegak lurus bidang $V \equiv 2x + 3y - 6z + 49 = 0$, pada V . Tentukan pula bayangan titik asal pada bidang V .
6. Tunjukkan bahwa kedua garis lurus ini sejajar, hitung jaraknya :
 $x + 2y = 6, z - 2 = 0$ dan $x + 2y = 9, z = 0$.
7. Tentukan persamaan bidang yang memuat garis-garis :

$$(x - 4) = \frac{(y - 3)}{-4} = \frac{(z - 2)}{5} \text{ dan } (x - 3) = \frac{(y + 2)}{-4} = \frac{z}{5}$$

8. Tentukan jarak :

Titik $(4, -5, 3)$ ke garis $\frac{(x - 5)}{3} = \frac{(y + 3)}{-4} = \frac{(z + 6)}{5}$

9. Tentukan persamaan garis yang melalui P dan memotong tegak lurus garis g

bila : $P(2, 4, -1)$ dan $g \equiv (x + 5) = \frac{(y - 3)}{4} = \frac{(z + 6)}{-9}$

10. Tentukan persamaan garis yang sejajar $\frac{x}{2} = \frac{y}{3} = \frac{z}{4}$ dan memotong garis-garis

$9x + y + z + 4 = 5x + y + 3z$ dan $x + 2y - 3z - 3 = 0, 2x - 5y + 3z + 3 = 0.$

11. Tentukan persamaan garis lurus yang melalui titik $(-4, 3, 1)$ sejajar :

$x + 2y - z = 5$ serta memotong garis lurus $\frac{(x + 1)}{3} = \frac{(y - 3)}{2} = -(z - 2).$

Tentukan pula titik potongnya!

12. Tentukan persamaan garis lurus yang memotong tegak lurus garis $y - 2z = 0,$
 $x - 2z = 3$ dan terletak seluruhnya pada bidang $x + 3y - z + 4 = 0.$

13. Tentukan persamaan garis lurus yang melalui titik $(2, 3, 4)$ tegak lurus sumbu X dan memotong garis $x = y = z.$

14. Tentukan jarak dan persamaan garis hubung terpendek garis-garis :

$$\frac{(x - 3)}{2} = \frac{(y + 15)}{-7} = \frac{(z - 9)}{5} \text{ dan } \frac{(x + 1)}{2} = \frac{(y - 1)}{1} = \frac{(z - 9)}{-3}$$

15. Bilangan-bilangan arah garis ℓ_1 adalah a_1, b_1, c_1 dan dari garis ℓ_2 adalah $a_2, b_2, c_2.$ Tentukan bilangan-bilangan arah sebuah garis, yang berdiri tegak lurus pada ℓ_1 dan $\ell_2.$

16. Dari sebuah titik tetap P, koordinat-koordinatnya adalah $(0, 1, 0)$ dan koordinat titik $Q(\lambda, 0, \lambda(1 + \lambda^2)).$

Tentukanlah persamaan garis PQ dan dari garis tegak lurus persekutuan dari PQ dan sumbu Z.

Tentukanlah juga persamaan-persamaan tempat kedudukan PQ dan dari garis tegak lurus persekutuan itu, jika λ suatu parameter.

17. Tentukanlah persamaan garis ℓ melalui titik $(1, -1, -3);$ yang sejajar dengan bidang $2x + y - 2z = 0$ dan menyilang tegak lurus garis lurus $x - 4z = 1, y + 3z = 2.$ Setelah itu tentukan jarak dari awal sumbu ke garis $\ell.$

18. Ditentukan titik-titik $A(0,-1,4)$, $B(0,6,4)$ dan $C(2,0,0)$, diminta untuk menentukan sebuah titik D pada sumbu X sehingga AC berdiri tegak lurus pada BD dan buktikan, bahwa dengan demikian juga BC berdiri tegak lurus pada AD . Tentukan juga jarak antara garis-garis lurus AC dan BD .